

PROGRAMKÖVETELMÉNY KÉPESÍTŐ VIZSGÁRA VONATKOZÓ KIVONATA

Képesítő vizsga megnevezése: **Multimédia-alkalmazásfejlesztő**

Szakképesítés azonosító száma: 06135003

Ágazat megnevezése: Informatika és távközlés

Besorolása a képzési területek egységes osztályozási rendszere (KEOR) szerinti kód alapján:
0613 Szoftverek és alkalmazások fejlesztése és elemzése

A képesítő vizsga megszervezéséhez szükséges feltételek és a képesítő vizsga vizsgatevékenységeinek részletes leírása

A képesítő vizsgára bocsátás feltétele: A szakmai képzés követelményeinek teljesítéséről, a képző intézmény által kiállított tanúsítvány.

Egyéb feltételek:

Írásbeli vizsga

A vizsgatevékenység megnevezése: Multimédia-alkalmazásfejlesztés alapjai interaktív teszt

A vizsgatevékenység, vagy részeinek leírása

A vizsgatevékenység 30 darab, számítógépen megoldandó tesztfeladatból áll. A teszt feladatai lehetnek feleletválasztós feladatok (egyszeres választás, többszörös választás, válaszok illesztése), valamint kiegészítést igénylő feleletalkotó feladatok. A teszt értékelésének automatizálhatónak kell lennie. A témakörönként a kérdések számát a következő táblázat tartalmazza:

Ssz	Témakör	Kérdések száma
1.	A vizuális kommunikáció, a kompozíciós technikák	4
2.	Színelmélet	2
3.	Formatervezés és tipográfia	4
4.	Digitális kép-, hang- és videórögzítő eszközök	3
5.	A digitális média fájl típusai, jellemzőik, konverziós lehetőségek	4

7.	Az online megjelenés jellegzetes formai és technikai adottságai, vizuális hatásmechanizmusa	3
8.	CSS stílusleírónyelv animációs tulajdonságai (transform, transition*, @keyframes rule, animation* tulajdonságok)	2
9.	Szakmai terminológia	4
10.	Archiválás digitális lehetőségei, módszerei, szabályai	1
11.	A szerzői jog, a felhasználói szerződés és a személyiségi jog törvényi előírásai	1
12.	A kreatív-vizuális fejlesztői tevékenységekhez kapcsolódó munka-, tűz-, baleset-, környezet és egészségvédelmi szabályok	1
13.	CMS, LCMS keretrendszerek	1

A vizsgatevékenység végrehajtására rendelkezésre álló időtartam: 60 perc

A vizsgatevékenység aránya a teljes képesítő vizsgán belül: 30%

A vizsgatevékenység értékelésének szempontjai:

A vizsgatevékenység során összesen 30 pontot lehet elérni. Az értékelésben minden feladat 1 pontot ér. Részleges megoldásért részpontszám nem adható.

A vizsgatevékenység akkor eredményes, ha a vizsgázó a megszerzhető összes pontszám legalább 51%-át elérte.

Projektfeladat

A vizsgatevékenység megnevezése: Multimédia-alkalmazás vizsgaremek bemutatása és védeése

A vizsgatevékenység, vagy részeinek leírása

A vizsgázóknak minimum 2, maximum 3 fős fejlesztői csapatot alkotva kell a vizsgát megelőzően egy komplex, online térben működő multimédia-alkalmazást fejleszteniük keretrendszer (CMS, LCMS, multimédiás-keretrendszer) használatával.

A témaválasztást és a fejlesztői munkát a vizsgaközponttól kapott részletes feladatutasítás és értékelési útmutató alapján kell végezni, mely dokumentumokat a vizsga előtt minimum 40 nappal a vizsgázók számára biztosítani kell.

Az elkészített multimédia-alkalmazásnak az alábbi elvárásoknak kell megfelelni:

- A multimédia-alkalmazás készítésének legyen egy jól meghatározható célja és célközönsége.
- Az alkalmazás struktúrája és tartalma legyen alkalmas a kitűzött cél elérésére.
- A funkcionalitást szem előtt tartva a médiaelemek az alkalmazásban az alapvető szabályokat betartva tervezetten, következetesen, esztétikusan és egyensúlyban jelenjenek meg.
- A külső források mellett a képzés során tanult technikákat alkalmazva saját gyártású médiaelemeket is tartalmazzon.
- Az alkalmazás legyen felkészítve a rezponzív megjelenésre.
- Az elkészült alkalmazás szerzői- és személyiségi jogokat ne sértsen.

A vizsgaremek benyújtásának módja:

A kész multimédia-alkalmazást a képesítő vizsga előtt minimum 10 nappal kell a vizsgabizottsághoz benyújtani a vizsgaközpont által megadott Git- és Web szervereken. A megosztások technikai részleteit a vizsgaközpont által készített feladatutasítás tartalmazza. A multimédia alkalmazás bemutatását („próba védés”) legalább egyszer a vizsga előtt el kell próbálni, melyről videofelvételt kell a vizsgázónak készíteni és benyújtani. A megosztott anyagnak tartalmaznia kell az alábbiakat:

- A multimédia-alkalmazás forráskódját.
- A védésen használandó prezentációs állományt.
- A képesítő vizsga előtt a „próba védésről” készült videót.
- Projektmunkát röviden bemutató (2000-4000 karakter) readme.md állományt.
- A felhasznált források és a működő multimédia-alkalmazás online elérésének URL címét (szintén a readme.md állományban elhelyezve).

A vizsgatevékenység során a vizsgázó gyakorlati bemutatóval összekapcsolt szóbeli előadás formájában mutatja be a

- multimédia-alkalmazás célját, célközönségét,
- választott keretrendszert, a felhasznált programokat és eszközöket,
- a tervezés, fejlesztés és publikálás folyamatát, alkalmazott technikákat,
- egy-egy kiragadott, saját készítésű médiaelem elkészítésének technikáját,

- multimédia-alkalmazás működését számítógépen és mobil eszközön,
- a csapaton belüli munkamegosztást, a fejlesztési csapatban betöltött szerepét, a fejlesztés során használt projektszervezési eszközöket.

A fentiekén túl válaszol a vizsgabizottság által feltett minimum 3 kérdésre. Amennyiben a munkacsoport más tagjai is azonos csoportban vizsgáznak, akkor a bemutatót közösen is megtarthatják, de ebben az esetben is biztosítani kell, hogy minden vizsgázó egyenlő arányban vegyen részt a bemutatóban, illetve minden vizsgázónak önállóan kell bemutatnia a saját feladat részét.

A vizsgaremek elkészítésére rendelkezésre álló idő:

A vizsgaremek elkészítésére minimum 30 napot kell a vizsgázó számára biztosítani.

A feladat utasítással együtt a vizsgázók részére 1-1 pontra bontott, részletes értékelési útmutatót kell kiadni, melyben a lentebb található táblázat 1-15. értékelési szempontjait kell tovább részletezni.

A vizsgatevékenység végrehajtására rendelkezésre álló időtartam: 30 perc

A vizsgatevékenység aránya a teljes képesítő vizsgán belül: 70%

A vizsgatevékenység értékelésének szempontjai:

A multimédia-alkalmazás vizsgaremek bemutatása és védelme vizsgatevékenységre összesen 70 pont adható a következő táblázat szerint:

Ssz	Értékelési szempont	Maximális pontszám
1.	Kitűzött célok és azok megvalósítása	5
2.	Meghatározott célcsoport elérése	3
3.	Kompozíciós szabályok betartása, kép és szöveg elhelyezése, aránya, egyensúlya, hangsúlya, vizuális összhatása	4
4.	Tipográfiai szabályok betartása a szöveg megjelenítésénél (betűtípus, betűméret, betűstílus, igazítás, elhelyezés)	4
5.	Színek használatának összhangja, színkeverési, színpárosítási szempontok betartása	3
6.	Felhasználóbarát, logikusan kialakított menürendszer	3
7.	Szimbólumrendszer (ikonok, logók) egységessége, értelmezhetősége	3

8.	Saját rasztergrafikus médiaelem készítése	5
9.	Saját vektorgrafikus médiaelem készítése	5
10.	Saját videó készítése (ez lehet a „próbavédés” videója is megfelelő szintű utómunka után)	5
11.	Saját animáció készítése	5
12.	Reszponzív megjelenés különböző felbontású kijelzőkön	3
13.	Keretrendszer szolgáltatásainak kihasználása	3
14.	Prezentáció felépítése, minősége a szóbeli védés során	5
15.	Csoportmunka szolgáltatások, verziókövető rendszerek használata, szerepvállalás mértéke a csoportmunkában	5
16.	Vizsgabizottság kérdéseire adott válaszok (3x3 pont)	9
	Összesen:	70 pont

A vizsgatevékenység akkor eredményes, ha a vizsgázó a megszerezhető összes pontszám legalább 51%-át elérte.

A képesítő vizsgán használható segédeszközökre és egyéb dokumentumokra vonatkozó részletes szabályok: -