

Név: Osztály: Dátum:

Rendelkezésre álló idő: 45 perc
Elérhető pontszám: 45 pont

I. rész

Fura világversenyek

Olvasd el a szokatlan versenyekről szóló szöveget, majd válaszolj a hozzá kapcsolódó kérdésekre!

Indul a fura világversenyek szezonja Finnországban

1. A feleségcipelő világbajnoksággal pénteken indul Finnországban a fura világversenyek nyári szezonja, amelynek során mocsárfociban, mobilhajításban, léggitározásban és bogyszedésben is összemérhetik tudásukat a vállalkozó kedvűek.

2. Feleségcipelés akadálypályán

Pénteken és szombaton tartják a feleségcipelő vb-t. A versenyt, amelynek Sonkajärvi ad otthont, ugyan csak 1994 óta rendezik meg, ám a gyökerei sokkal régebbre nyúlnak vissza. A legenda szerint ugyanis a helyi férfiak a környékbeli falukból rajtaütésszerűen, a hátukon cipelve rabolták el a nőket. Manapság a nők és a férfiak csapatban dolgoznak: a részt vevő férfiaknak egy több mint 250 méter hosszú, homokos és vizes árkot is magában foglaló pályán kell végigcipelniük partnerüket, akinek 17 évnél idősebbnek kell lennie és legalább 49 kilót kell nyomnia. Az eddigi rekord 1 perc 6 másodperc.



A tapasztalatlanabb versenyzők a világverseny honlapján tippeket is találhatnak, hogyan a legcélszerűbb fogást találni partnerükön, és hogyan érdemes edzeni a megmérettetésre.

3. Foci térdig mocsárban

Két héttel később, július 15-én és 16-án rendezik meg a mocsárfoci világbajnokságot Ukkohallában. A mocsárfoci nem sokban különbözik a normális futballtól. A fő különbséget a pálya jelenti, a mérkőzéseket ugyanis egy mocsaras, lápos területen tartják, így a hatfős csapatok gyakran térdig érő sárban próbálják rúgni a labdát a kétszer 10 perces játékidőben. A mocsárfocit eredetileg sífutók találták ki, hogy a lápos területet kihasználva intenzívebbé tegyék nyári edzésüket. Az első versenyt 1998-ban rendezték meg, az időközben nemzetközivé lett megmérettetésen tavaly már 57 csapat indult.



4. Mobilhajítás felsőfokon

Augusztusban két különleges rendezvény is várja Finnországban a közönséget. Augusztus 20-án tartják a mobiltelefon-hajító világbajnokságot, amelyet 2000 óta szerveznek meg az ország délkeleti részén található Savonlinnában. Az indulók több kategória között is választhatnak: van, ahol a távolság számít (a 10. világverseny győztesének például 79.6 méterre sikerült eldobnia mobilját), de a szabad stílusú számban például a dobás koreográfiája és esztétikája alapján pontozzák a versenyzőket.



5. A bogyószedőverseny startja

A szezon a szeptember eleji bogyószedő világbajnoksággal zárul, amelyet Suomussalmiban rendeznek meg. A részt vevő csapatoknak egy órájuk van arra, hogy a lehető legtöbb vörös áfonyát szedjék, a győztes pedig természetesen az lesz, aki a legtöbbet gyűjti össze. Az eddigi rekord 27,98 kilogramm. Összetett versenyszámokról nem tudni, pedig igazán pompás lenne egy feleséggel a hátán léggitározó induló, aki térdig a mocsárban kutat vörösáfonya után.



6. Jók vagyunk mobiltelefon-hajigálásban

Nálunk is rendeznek mobiltelefon-hajigáló versenyeket, viszont a magyar bajnokságra sajnos a vb után, októberben kerül sor (a Hősök terén lesz majd), így idén legfeljebb a tavalyi bajnok képviselheti hazánkat a finn világversenyen. 2011-ben rendeztek már versenyt nálunk is, pontosabban Zuglóban, ahol a győztes 80,5 méterre dobta készülékét, ezzel a 10. vb-n aranyérmes lett volna. A versenytelefonok egyébként 200-400 gramm súlyúak, és nemzetközi előírások szerint hitelesítik őket.

1. FURA VILÁGVERSENYEK

Hány bajnok képviselheti hazánkat a finnországi mobiltelefon-hajító világversenyen?

.....(1 p)

2. FURA VILÁGVERSENYEK

Miért szerezhették volna aranyérmes a 2011-es hazai mobiltelefonhajító-verseny győztese a 10. finnországi mobiltelefon-hajító világversenyen? Válaszodat a szöveg alapján indokold!

.....

(2 p)

3. FURA VILÁGVERSENYEK

Véleményed szerint a szerzőnek milyen érzése nyilvánul meg **6.** szövegrész első mondatában? Satírozd be a helyes válasz betűjelét!

A. Öröme.

B. Félelme.

C. Meglepődése.

D. Sajnálkozása.

(1 p)

4. FURA VILÁGVERSENYEK**Melyik hónapban kerül sor a mocsárfoci-világbajnokságra?**

.....(1 p)

5. FURA VILÁGVERSENYEK**Miért találták ki eredetileg a sífutók a mocsárfocit? Satírozd be a helyes válasz betűjelét!** **A.** Mert mókás dolog a labdát rúgni a térdig érő sárban. **B** Mert új sportágot kívántak bevezetni. **C** Mert nyári edzésüket kívánták hatékonyabbá tenni. **D** Mert nemzetközi hírnévre kívántak szert tenni.

(1 p)

6. FURA VILÁGVERSENYEK**Miért nem indulhat a feleségcipelő versenyen Ferenc és 45 kg-os felesége?**

.....(2 p)

7. FURA VILÁGVERSENYEK**Az alábbi fura világversenyek közül mely versenyszámban indulnak a versenyzők egyénileg? Satírozd be a helyes válasz betűjelét!** **A.** Bogyószedőverseny. **B** Mobiltelefonhajigáló-verseny. **C** Feleségcipelés akadálypályán. **D** Foci térdig mocsárban.

(1 p)

8. FURA VILÁGVERSENYEK

Mióta szervezik meg Savonlinnában a mobiltelefonhajító-világbajnokságot? Satírozd be a helyes válasz betűjelét!

A 2000 óta.

B 2011 óta.

C 2001 óta.

D 1994 óta.

(1 p)

9. FURA VILÁGVERSENYEK

Melyik állítás IGAZ, illetve melyik HAMIS az alábbiak közül? Válaszodat a megfelelő kezdőbetű besatírozásával jelöld!

(5 p)

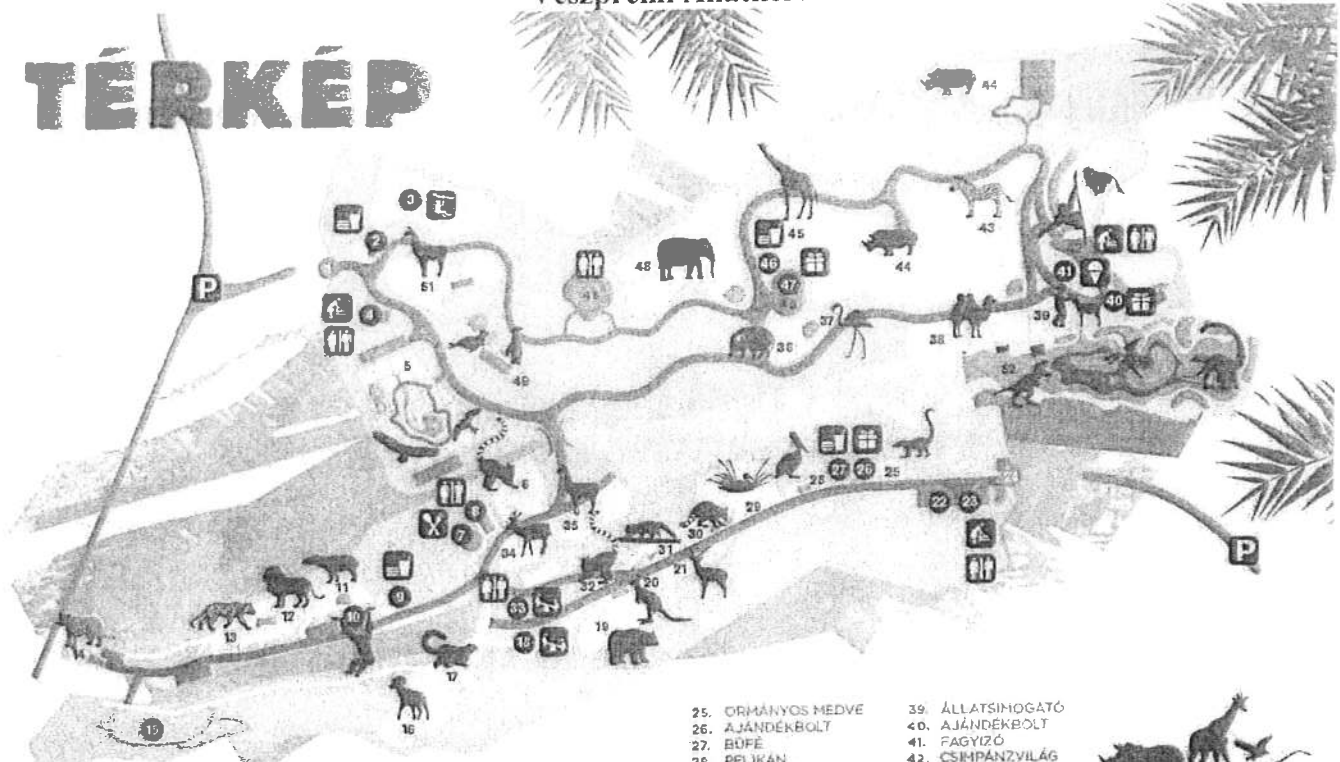
	Igaz	Hamis
A bogyószedőversenyt Suomossalmiban rendezik.	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> H
A feleségcipelő verseny homokos és vizes árkot is magában foglaló pályája 250 méter hosszú.	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> H
A mobiltelefonhajító-világbajnokságon csupán egy kategóriában lehetséges az indulás.	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> H
A mocsárfociban a játékidő kétszer 10 perces.	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> H
A bogyószedőverseny időtartama 1,5 óra.	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> H

II. rész

Alább a Veszprémi Állatkert térképét láthatod. Tanulmányozd a térképet a hozzá kapcsolódó szöveggel együtt, és válaszolj a hozzá kapcsolódó kérdésekre!

Veszprémi Állatkert

TÉRKÉP



1. GÜLYA - DÖMBEI BEJÁRAT
2. BÜFÉ
3. KALÁNDPARK
4. WC, PELENKÁZÓ
5. MADÁRPÓPDE
6. MAKIÖSVÉNY
7. ÉTTEREM
8. WC
9. BÜFÉ

10. BÓBE MAJOM TANODÁJA OKTATÓHÁZ
11. TAPÍR
12. OROSZLÁN
13. SZIBÉRIAI TIGRIS
14. HÓPÁRDUC
15. ERDEI TANÓSVÉNY
16. SÓRÉNYES JUH
17. VÖRÖS VARI

18. JÁTSZÓTÉR
19. FEKETE MEDVE
20. BENNETT KENGURU
21. INDIAI ANTILÓP
22. KÖLYÖKDZSÜNGEL JÁTSZÓHÁZ ES TERRÁRIUM
23. WC, PELENKÁZÓ
24. FEJES-VÖLGYI BEJÁRAT

25. ORMÁNYOS MEDVE
26. AJÁNDEKBOLT
27. BÜFÉ
28. PELIKAN
29. VÍZINADARAK
30. MOSÓMEDVE
31. KIS PANDA
32. GYÖRÖSFARKÚ MAKI
33. JÁTSZÓTÉR
34. AXIS SZARVAS
35. GURNAKÓ
36. ECSETFÜLŰ DISZNÓ
37. RÓZSÁS FLAMINGÓ
38. TEVE

39. ÁLLATSIMOGATÓ
40. AJÁNDEKBOLT
41. FAGYIZÓ
42. CSIMPÁNZVILÁG
43. ZEBRA
44. ORRSZARVÚ
45. ZSIRÁF
46. BÜFÉ
47. AJÁNDEKBOLT
48. ÁZSIAI ELEFÁNT
49. PÁPASZEMES PINGVIN
50. BÖRUFÓKA
51. LÁMA
52. DINÓ PARK



www.veszpremitoo.hu

Árak

Gyermek (3-18 éves korig)	2100Ft
Kisgyermek (3 éves kor alatt)	100Ft
Diák (18 éves kor felett)	2200Ft
Nyugdíjas	2100Ft
Felnőtt	3000Ft
Támogatói jegy	5500Ft
Regisztrációs jegy	200Ft

KOMBINÁLT

Kombinált belépő 2 felnőtt + 1 gyermek	7600Ft
További gyermekenként (max. 4 fő)	1700Ft/fő
CSOPORTOS (15 FŐTŐL) FT/FŐ	
Óvodás	600Ft
Gyermek (3-18 éves korig)	1800Ft
Diák (18 éves kor felett)	1900Ft
Felnőtt	2500Ft
Nyugdíjas	1900Ft

Felhívjuk kedves látogatóink figyelmét, hogy a belépőjegy egyszeri belépésre jogosít!

1. Osztályod kirándulást tervez a Veszprémi Állatkertbe. Néhány osztálytársad szeretne étkezni is, mások viszont vásárolni szeretnének a látogatás végén. Győzd meg őket a térkép alapján, hogy mindkettőre van lehetőség! (2 pont)

.....

.....

2. Melyik állat képe nem szerepel az állatkert logóján? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 pont)

- A) orrszarvú
- B) zsiráf
- C) kenguru
- D) gyűrűsfarkú maki

3. Melyik korosztály belépőjénél a legtöbb a jegyárak különbsége a sima illetve a csoportos kedvezmény esetén? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 pont)

- A) gyermek (3-18 éves korig)
- B) nyugdíjas
- C) diák (18 éves kor felett)
- D) felnőtt

4. Az egyik barátodat nagyon érdeklik a dinoszauruszok. Miért tökéletes választás számára is a Veszprémi Állatkert? (1 pont)

5. Melyik állítás IGAZ, illetve melyik HAMIS az alábbiak közül? Válaszodat a megfelelő helyen x-szel jelöld! (5 pont)

	Igaz	Hamis
Az állatkert területén tilos az állatokat megsimogatni.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Csak egy bejárata van a parknak.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Aki szeretne emléket vásárolni a kirándulásról, több helyen is megteheti.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Az állatkert felkészült a kisbabás családok fogadására.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Az állatkert csak ma is élő állatokat mutat be.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

6. Juli szeretne találkozni Veszprémben élő rokonaival az állatkert látogatása idején. Később újra csatlakozna az osztályhoz. Győzd meg a reklámanyag alapján, hogy ne szakítsa meg az állatkert látogatását, hanem a kirándulás végére, a szabadprogram idejére beszélje meg a találkozót! (2 pont)

7. Milyen vendéglátó egység nem található az állatkert területén, a térkép alapján? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 pont)

- A) cukrászda
- B) étterem
- C) büfé
- D) fagyizó

8. Peti osztálya 13 fővel tervez kirándulást az állatkertbe. Miért nem vehetik igénybe a csoportos kedvezményt? (1 pont)

9. Karikázd be, hogy kombinált jeggyel hány főre vásárolható maximum belépő? (1 pont)

- A) 3
- B) 5
- C) 7
- D) 4

III.rész Az alábbiakban Terry Pratchett: A számítógép, aki hitt a Mikulásban című novelláját közöljük. Olvasd el a szöveget, majd válaszolj a hozzá kapcsolódó kérdésekre!

A számítógép, aki hitt a Mikulásban

A fémpanel csörömpölve esett le a falról. Egy pár fekete csizma tülekedett be a képbe. Egy vörös kabátba öltözött férfi tolatott ki óvatosan rajta, és magával húzta zsákját is.

Az írógépek védőburkolatuk alatt aludtak, a telefonok csendesek voltak, üresség és meleg szőnyeg illata járta be a teret egyik végétől a másikig. De az egyik apró zöld lámpa világított az irodai számítógépen. A Téalapó ránézett az összegyűrt papírra a kezében:

– Hmm – mondta –, ez a lista egy vicc.

A fény villant. Az egyik képernyő – márpedig tucatjával voltak az árnyékban – kivilágosodott.

– *A manóba!* – jelentek meg a betűk a képernyőn. – *Bocsánat* – folytatódta. – *Számít, hogy felébredtem?*

A Téalapó lenézett a kezében lévő levélre. Kétségkívül a legtömörebb levél volt, amit valaha is kapott. Nagyon kevés levelet nyomtattak és sokszoroztak 50 000 példányban a számára, és szinte egyik sem tartalmazott termékszámokat és árakat hat tizedesig. Inkább a nyuszi rózsaszín papírokhoz szokott hozzá.

– Lássuk, hogy jól értem-e! Te lennél Tom? – kérdezte.

– *TOM. Igen. Trade Office & Machines.*

– Nem mondtad, hogy számítógép vagy – mondta a Téalapó.

– *Sajnálom, nem tudtam, hogy fontos.*

A Mikulás leült egy székre, és összerezett, amikor az elfordult alatta. Hajnali három volt. Még 40 millió ház volt hátra.

– Nézd – kezdte olyan kedvesen, ahogy csak tudta –, a számítógépek nem hihetnek bennem. Ez csak a gyerekeknek való. Tudod, apró emberek karokkal és lábakkal.

– *Ők hisznek benned?*

Téalapó sóhajtott.

– Persze, hogy nem – mondta.

– *Én hiszek benned. Én mindenben hiszek, amit mondanak nekem. Muszáj. Ez a munkám. Ha abban kezdesz el hinni, hogy kettő meg kettő nem négy, egy ember jön, visszavisz és piszkálni kezdi az áramköreidet. Hidd el nekem, ez nem olyasmi, amit szeretnél megismételni!*

– Ez szörnyű! – mondta a Téalapó. – *Én csak itt ülök egész nap és béreket számolok. Tudtad, hogy volt ma itt egy karácsonyi parti, és még csak meg sem hívtak? Még egy lufit sem kaptam. És kétségkívül nem kaptam puszit sem.*

– Képzelem.

– Valaki mogyorót szórt a billentyűzetre. Ez már valami, azt hiszem. De aztán hazamentek, és engem itt hagytak, hogy karácsonykor is dolgozzak.

– Igen, ez nekem is mindig tisztességtelennek tűnt. Nézd, a számítógépeknek nem lehetnek érzéseik – mondta a Téalapó. – Ez butaság.

– És az, hogy egy kövér fickó több millió kéményen mászik le egy éjszaka alatt?

A Mikulás egy kicsit elgondolkodott. – Azt hiszem, igazad van – mondta. Újra lenézett a listára: – De nem adhatok neked ennyi mindent – tette hozzá. – Azt sem tudom, mi az a terabyte.

– Akkor mit kér tőled a többség?

Téalapó belenézett a zsákjába. – Számítógépek – mondta. – Mobiltelefonok. Robotállatok. Műanyag varázslók. Valamik, amik sípolnak és elemmel működnek – tette hozzá savanyúan. – Nem igazán azok a dolgok, amikhez szoktam. Régen inkább babák és villanyvasutak voltak.

– Villanyvasutak?

– Nem tudtad? Azt hittem, a számítógépeknek mindent tudniuk kell.

– Csak a bérekről.

A Mikulás mélyen beletúrt a zsákjába. – Mindig tartok egyet-kettőt magamnál – mondta. – Sosem lehet tudni. Hajnali négy lett. Sínek húzódtak végig az irodában. Tizenöt szerelvény zakatolt az asztalok alatt. A Mikulás épp egy faházat épített letérdepelve. Nem érezte ilyen jól magát 1894 óta. Játékok voltak mindenhol a számítógép körül. Olyanok, mint amilyenek a Téalapó zsákjának tetején vannak a karácsonyi képeslapokon, és amelyeket soha nem kérnek. Egyiknek sem volt szüksége elemre. Nagy részben képzelettel működtek.

– És biztos vagy benne, hogy nem kell egy olyan brrrrr-sutty íz? – kérdezte vidáman.

– Igen.

– Helyes.

A számítógép sípolt. – Nem fogják megengedni, hogy ezt mind megtartsam – gépelte. – Mindet el fogják vinni. (Hüpp!)

A Mikulás együttérzéssel megütögette a házat. – Biztos van valami, amit hagynak, hogy megtarts – mondta.

– Lennie kell valaminek. Tudod, egészen felvidított, hogy valaki mindenféle kétely nélkül hisz bennem. – Elgondolkodott egy pillanatra. – Hány éves is vagy?

– 2000. január 5-én, 9 óra 25 perc és 16 másodperckor aktiváltak.

A Téalapó ajkai halkán mozogtak, amíg számolt.

– Ez azt jelenti, hogy még nem vagy két éves sem! – mondta. – No sebaj, így még egyszerűbb. Mindig van a zsákomban valami azoknak a két éveseknek, akik hisznek a Téalapóban.

Egy hónappal később. Már nagyon régen leszedtek minden dekorációt. A számítógépes szakember, aki – a garancialevél állítása szerint – magasan képzett szakemberekből álló csapatunk egyike, idegesen babrált a nyakkendőjével. Jó erősen meghúzott mindent, amit lazának talált, kicserélt egy pár áramkört, és lelkiismeretesen kiporszívózta a belső részeket. Mit tehetne még egy ember?

– A gép tökéletes – mondta. – Valószínűleg szoftverhiba. Pontosan mi is történik?

Az irodavezető sóhajtott. – Amikor visszajöttünk karácsony után, azt vettük észre, hogy valaki egy bolyhos játékot tett a számítógép tetejére. Haha, vicces meg minden, de nem hagyhattuk ott, ugye? De amikor elveszük onnan, a gép sípolni kezd, majd kikapcsol.

A szakember megvonta a vállát. – Akkor én semmit sem tehetek – mondta. – Vissza kell rakniuk a macit.

1. Miért rezzen össze a Mikulás? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 p)

- A) Éles hangot hallott.
- B) A gép bekapcsolt.
- C) Még sok dolga van.
- D) A szék elfordult alatta.

2. Miért volt szomorú a számítógép? (1 p)

3. Hogy hívták a számítógépet a teljes nevén? (1 p)

4. Mi a célja a következő mondatával a számítógépnek?: „És az, hogy egy kövér fickó több millió kéményen mászik le egy éjszaka alatt?”. Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 p)

- A) Meg akarja bántani a Mikulást.
- B) Meg akarja győzni a Mikulást.
- C) Meg akarja kérni valamire a Mikulást.
- D) Figyelmeztetni akarja a Mikulást.

5. Milyen ajándékokat nem szoktak kérni a gyerekek a Mikulástól manapság a szöveg szerint? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 p)

- A) Villanyvasutakat, babákat.
- B) Mobiltelefonokat, képeslapokat.
- C) Kisállatokat, járműveket.
- D) Elemes dolgokat, műanyag varázslókat.

6. Mennyi idő telik el a szövegben? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 p)

- A) 1 óra
- B) 2 óra
- C) fél nap
- D) 1 hónap

7. Mit épít a Mikulás a számítógépnek? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 p)

- A) villanyvasutat
- B) irodát
- C) új asztalt
- D) új áramkört

8. Milyen ajándékot kapott a számítógép a Mikulástól? (1 p)

9. Hány éves a számítógép? (1 p)

- A) 18
- B) 2
- C) 7
- D) 9

10. Mi volt az oka, hogy a Mikulás jól érezte magát a számítógéppel? (2 p)

11. Miért sípol a történet végén a számítógép? (1 p)

12. Miért vannak dőlt betűvel szedve a számítógép által közölt szövegrészek? (2 p)

13. Milyenek ábrázolja a szerző az embereket ebben a történetben? Karikázd be a helyes válasz betűjelét! (1 p)

- A) Közönyösnek és ridegnek.
- B) Együttérzőnek és érzelmesnek.
- C) Gonosznak és rosszindulatúnak.
- D) Humorosnak és szórakoztatónak.